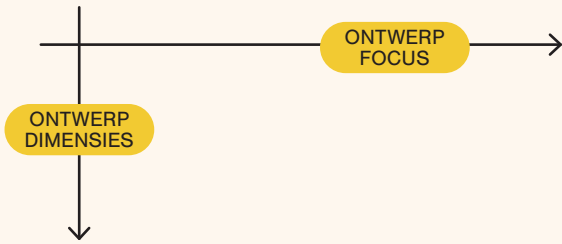
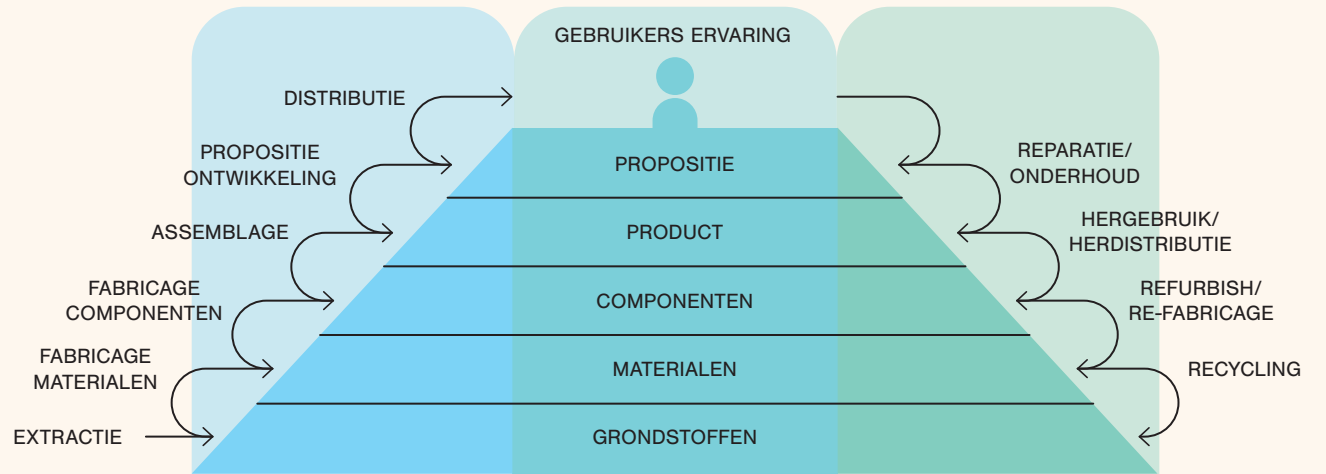


# framework circular design



	 <b>RETHINK</b>	 <b>GRONDSTOFFEN EN PRODUCTIE</b>	 <b>GEBRUIK</b>	 <b>EINDE GEBRUIK</b>
<b>ONTWERP FOCUS</b>				
<b>ONTWERP DIMENSIES</b>				
<b>RETHINK</b>	Heroverwegen van het complete product-dienst concept waarbij de behoefte op een alternatieve wijze ingevuld wordt.	Reeks stappen die wordt uitgevoerd om grondstoffen te transformeren naar producten en een propositie te ontwikkelen.	Handelingen met of ten behoeve van het product / de dienst om de gewenste functionaliteit en gebruikerservaring te realiseren.	Reeks stappen die wordt uitgevoerd om product na gebruik terug te brengen naar de waardeketen.

 **PRODUCT EN DIENST**

Ontwerpen van het product en de dienst om optimaal waardebehoud mogelijk te maken bij intensievere betrokkenheid met product en gebruiker gedurende meerdere levensfasen.

--	--	--	--

 **BUSINESSMODEL**

Definiëren van de wijze waarop waarde creatie en -behoud wordt ingericht, hoe inkomsten worden gegenereerd en kosten gealloceerd op het niveau van een individuele aanbieder.

--	--	--	--

 **WAARDESISTEEM**

Inrichten van de verantwoordelijkheden, processen en randvoorwaarden op een collectief niveau tussen meerdere keten en (nieuwe) systeem partijen.

--	--	--	--